Nama : MUHAMMAD ADVIE RIFALDY

Kelas : SIB-5 Flutter A

**Resume Materi KMFlutter – Dart Object Oriented Programming**

Tuliskan 3 poin yang dipelajari dari materi tersebut. Resume / ringkasan materi dapat disubmit melalui Github, sesuai intruksi yang ada di link berikut [**LINK**](https://cobalt-bike-c9e.notion.site/Cara-Pengumpulan-2b2224b8ba0b4dd78774084a65c0154d)

1. Class

Adalah abstraksi dari sebuah objek, memiliki property dan method

Contoh penulisan:

**class NamaClass {//property & method}**

Untuk membuat objek

**var namaObject = NamaClass();**

1. Property

Adalah ciri ciri dari sebuah kelas, memiliki sifat seperti variable

Contoh penulisan:

**class NamaClass {**

**var nama = “test”;**

**}**

Untuk mengakses property dapat dilakukan dari object yang dibuat dari class tersebut dengan cara **namaObject.nama**

1. Method

Adalah aktifitas yang dapat dijalankan suatu class, memiliki sifat seperti fungsi

Cohtoh penulisan:

**class NamaClass {**

**void printTest() {**

**print(“test”);**

**}**

**}**

Untuk menggukanan method dapat dilakukan melalui sebuat object

Dengan cara **namaObject.printTest():**